



COMUNA PERIŞANI
Str.Principală nr. 135
JUDEŢUL VÂLCEA



Tel/Fax:0250757280/0250757202 – e.mail: perisani@vl.e-adm.ro

PRIMAR

DISPOZIȚIA Nr.123

Referitoare la : Aprobarea eliberării autorizație de construire

Viceprimarul cu atribuții de primar al comunei Perişani, județul Vâlcea, Dumitru-Sorin Leonte.

Având în vedere referatul nr. 2785 din 7 aprilie 2023, întocmit de doamna Florentina Lițan din cadrul Compartimentului registrul agricol, urbanism și amenajarea teritoriului, prin care se propune aprobarea eliberării autorizație de construire, ca urmare a îndeplinirii condițiilor prevăzute de lege.

În conformitate cu prevederile art. 155 alin.1 lit. d și alin.5 lit. g coroborate cu art.6 alin.(2) din Legea 50/1991, privind autorizarea executării lucrărilor de construcții, republicată cu modificările și completările ulterioare.

În temeiul art. 196 alin. (1), lit. b, din O.U.G. nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare emit următoarea.

DISPOZIȚIE :

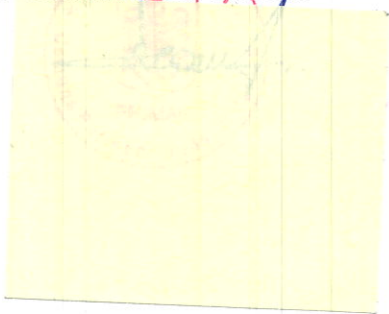
Art.1. Se aprobă eliberarea autorizației de construire, pentru COMUNA PERIŞANI, CUI 2541703, prin Dumitru-Sorin Leonte în calitate de viceprimar cu atribuții de primar , pentru executarea lucrări de construire : „Hală metalică(garaj auto/birouri), realizare împrejmuire și bransamente pentru parcul auto, comuna Perişani, județul Vâlcea”

Art.2. Compartimentului registrul agricol, urbanism și amenajarea teritoriului din cadrul aparatului de specialitate al viceprimarului cu atribuții de primar, vor urmări ducerea la îndeplinire a prevederilor prezentei dispoziții.

Art.3. Prezenta dispozitie va fi adusă la îndeplinire de către secretarul general comunei Perişani, care va asigura publicarea acesteia în Monitorul Oficial Local și Compartimentului registrul agricol, urbanism si amenajarea teritoriului, Institutiei Prefectului - Judetul Vâlcea pentru controlul legalității

Perişani la 10 aprilie 2023

p.P R I M A R ,
VICEPRIMAR
Dumitru Sorin Leonte



Contrasemneaza
Secretar general U.AT,
Nicolae Sorin Antonescu

